

A HDH-IAA 3D szabályai
INTERNATIONAL ARCHERY ASSOCIATION (IAA)
Nemzetközi Íjász Szövetség

VERSENYSZABÁLYZAT
ÉRVÉNYES: 2020. 01. 01- től

1. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

1.1. BEVEZETÉS

1.1.1. Az IAA igazgatósága elkészítette és elfogadottnak minősítette az alábbiakban leírt versenyszabályzatot.

1.1.2. Az IAA 3D tagjai (versenyzők és szervezők egyaránt) az alább felsorolt szabályokat kötelesek betartani a 3D nemzeti és nemzetközi versenyek rendezése és az azokon való részvétel alkalmával egyaránt.

2. VERSENYEK

2.1. VERSENYRENDEZVÉNYEK

2.1.1. Az IAA 3D a következő versenytípusokat sorolja osztályba:

- Világbajnokság és Kontinentális Bajnokságok
- GP versenyek
- 3D versenyek – egy vagy több napos rendezésű versenyek, kötetlen számú 3D céllal, a kihelyezett céloknak mennyiségükben 4-gyel oszthatónak kell lenniük.
- terem 3D versenyek – 3D célokkal, amik fixen kihelyezettek, vagy mozdíthatóak
- egyéb – bármennyi számú 3D célokkal

Tekintet nélkül a rendezvény jellegére (kivéve a terem 3D versenyeket), az összes versenypályát természetes környezetben kell felépíteni: terepen, dombokon, erdőben, vagy vízpart közelében.

A Világ- és Európa Bajnokságok minden második évben kerülnek megrendezésre, a Világbajnokságot és az Európa bajnokságot külön években kell megrendezni.

GP megnevezésű versenyekből évente legfeljebb 3 rendezhető.

3. EURÓPA BAJNOKSÁGOK, RÉGIÓS VERSENYEK, GP VERSENYEK, NEMZETKÖZI VERSENYEK, NEMZETI VERSENYEK, EGYÉB VERSENYSOROZATOK RENDEZÉSE

3.1. A VERSENYEK RENDEZÉSE

3.1.1. Az IAA 3D célja, hogy a versenyrendezés szintje egységes legyen a versenyszövetséget alkotó országokban. Ezért az alábbi versenyeken kizárólag az Igazgatóság által elfogadott 3D célokat szabad használni:

- Világbajnokságok
- Európa Bajnokságok
- GP versenyek

3.1.2. A Világbajnokság minden második (páros) évben kerül megrendezésre. A 3D Európa Bajnokság minden második (páratlan) évben kerül megrendezésre, az IAA egyik tagországa által.

A versenyrendezés jogát a 3.1.1.-ban említett versenyekre az Igazgató Tanács döntése alapján kapják meg a tagországok.

A Világbajnokságok és az Európa Bajnokságok öt napos versenyek. Három nap kvalifikáció (3x28 cél), egy nap csapatkvalifikáció (14 cél) és döntő (6 cél) és egy nap az egyéni döntők (6 cél), ami díjátadó ceremóniával egy napon kerül megrendezésre.

A 3D GP versenyek 2 napos rendezésűek, 20 különböző 3D-s cél felállításával.

Az első versenynapon 2 körben, körönként 20-20 célos kvalifikációs fordulóban lőnek a versenyzők. A második versenynapon egyetlen, 20 célból álló kvalifikációs kört teljesítenek a versenyzők, majd ezt követően, 6 célon döntőt lőnek. Optimális esetben, a két, egyenként 20 célból álló kör teljesítése két különböző versenypályán, felváltva történik. Amennyiben a rendezők által egy versenypálya áll rendelkezésre a két, egyenként 20 célos kör teljesítésére, a két kör között a célok lőtávolságán változtatni kell.

A versenyszervezőknek a döntőre 6 db 3D-s célt kell biztosítaniuk. A szétlövések lebonyolításához egy különálló célt kell felállítani. GP versenyt évente legfeljebb 3 alkalommal lehet rendezni. Minden egyes GP különálló versenynek számít, döntőkkel és díjkiosztó ünnepséggel rendezik.

3.1.3. Azoknak a nemzeti tagszövetségeknek, amelyek magas színvonalon rendeznek az IAA 3D által lefektetett szabályok szerint nemzeti, illetve nemzetközi versenyeket, előjogot élveznek éves szinten legalább 1 nemzetközi verseny megrendezésére.

3.1.4. Bármilyen nemzetközi verseny megrendezési jogosultságára irányuló kérelmet írásban kell eljuttatni az IAA főtitkárához, legkésőbb a verseny kezdete előtt egy évvel. A kérelmek elbírálása az Igazgatóság döntése alapján történik, a jóváhagyott versenyeket a következő évi IAA 3D-s versenynaptárában teszik közzé.

Amennyiben a kérelem el lett fogadva, úgy a verseny véglegesítése érdekében szerződést kell kötni.

3.1.5. A versenyrendezőnek a versenyt megelőzően 11 hónappal szerződést kell aláírnia, és letéti díjat fizetnie az IAA bankszámlájára, amit az elnökség határoz meg az aktuális díjtáblázat alapján. A verseny megrendezése esetén a letéti díj a fizetendő illetékből levonásra kerül. Ha letéti díj a megadott határidőig nem kerül befizetésre, akkor a versenyszervezés joga minden további felszólítás nélkül törölődik. Ha a verseny bármilyen okból törlésre kerül, úgy az

új versenyszervező kapja meg a letéti díjat, kompenzációképpen a felmerülő költségek és az előre nem látható kiadások miatt, az idő rövidege miatt.

3.1.6. Az IAA tagországai korlátlan számú nemzeti versenyt rendezhetnek. A tagországok a hazai versenyek rendezési jogát átadhatják saját egyesületeiknek. A nemzeti versenyek rendezésénél az IAA által felállított és jóváhagyott szabályokat kell alkalmazni és fenntartani.

3.1.7. Az IAA tagországoknak a következő évre érvényes nemzeti versenynaptárait a megelőző év november 30-ig szükséges megküldeniük az IAA titkársága részére.

Minden egyes tagország versenynaptára az IAA hivatalos weboldalán, részletesen, listázott formában jelenik meg.

4. BÍRÁSKODÁS ÉS FELÜGYELET

4.1. BÍRÓK, TECHNIKAI FELÜGYELŐK

4.1.1. A bírók és technikai felügyelők jelenléte a nemzetközi versenyeken megbízás által történik. Ők felügyelik a lefektetett szabályok betartását.

4.1.2. Az IAA 3D Bírői Bizottsága a Világ- és Európa Bajnokságokra, a GP versenysorozatokra, és a nemzetközi versenyekre bírókat jelöl ki. A fent nevezett versenyek mindegyikén legalább egy nemzetközi bírónak jelen kell lennie.

4.1.3. IAA Igazgatósága jelöli ki a technikai felügyelőket a nemzetközi versenyekre. Felelősségük a szervezéssel kapcsolatos kérdések tisztázása, valamint a szervezés és verseny átfogó felügyelete.

4.1.4. A bírók és technikai felügyelők tisztségükben felhatalmazva jogosultak az IAA 3D szabálykönyvben foglaltakkal megegyezően, a verseny menetébe való beavatkozásra (bírói intézkedés), valamint a verseny menetének ellenőrzésére és irányítására.

4.1.5. Az óvások elbírálása érdekében, a Világ- és Európa Bajnokságok, valamint a GP-k kezdete előtt, egy bíráló bizottságot kell felállítani. A bíráló bizottság tagjai: egy IAA elnökségi tag, a verseny technikai igazgatója, valamint három fő a versenyen résztvevő országok képviselői közül (amennyiben lehetséges, úgy a három fő három különböző országból legyen választva, a legnépesebb versenyzői létszámot felvonultatók közül). A tagoknak minden versenynapon jelen kell lenniük. A bíráló bizottság tagjait ki kell hirdetni az első versenynap kezdete előtt.

4.1.6. Az óvások beadásának határideje: legfeljebb 30 perccel azután, hogy az összes beírólap beérkezett a versenyirodára. Kötelező az óvást hivatalos formában beadni. Az óvás díja 100 €. A bíráló bizottság megvizsgálja az

óvást, majd egy zárt ülésen döntést hoznak. A bíráló bizottság döntése végleges. Ha az óvás elfogadásra kerül, akkor az óvási díj visszatérítendő. Amennyiben az óvás elutasításra kerül, úgy a befizetett óvási díj a szervezőt illeti meg.

5. DÍJAZÁS

5.1. KUPÁK ÉS ÉRMEK A NEMZETKÖZI VERSENYEKEN

5.1.1. A Világ- és Európa Bajnokságokon a rendező köteles díjátadó ünnepséget tartani, melynek keretében minden induló kategória legeredményesebb 3 íjászának érem kerül átadásra, valamint a legjobb 3 csapat helyezettjei kupát kapnak elismerésül.

5.1.2. A GP versenyek rendezői kötelesek díjkiosztó ünnepséget tartani, melynek keretében minden induló kategóriából a legeredményesebb 3 íjász részesül díjazásban.

5.2. KUPÁK, ÉRMEK ÉS ELISMERÉSEK A NEMZETKÖZI ÉS NEMZETI VERSENYEKEN

5.2.1. A verseny típusától függetlenül, a rendezők dönthetnek a versenyzők nevezési díjának mértékéről, valamint az induló kategóriák nyerteseinek átadandó díjak jellegéről. A versenykiírásban fel kell tüntetni a nevezési díj összegét, valamint az elnyerhető díjakat.

5.3. AZ IAA DÍJAI

5.3.1. Az IAA 3D különdíjban részesíti a versenyzőt, a nemzetközi versenyen elért kimagasló teljesítményéért, bizonyos magas pontszám elérése esetén.

6. BAJNOKSÁGON ÉS VERSENYSOROZATON VALÓ RÉSZVÉTEL

6.1. RÉSZVÉTELI INFORMÁCIÓK

6.1.1. Az IAA tagországok versenyzői részt vehetnek az IAA bármelyik nemzetközi versenyén, amennyiben érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

6.1.2. Az IAA nemzetközi versenyei nyílt rendezésű versenyek. A versenyrendezők fenntarthatják a jogot az indulók létszámának korlátozására.

6.2. ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYOK

6.2.1. A nemzetközi versenyekre minden versenyző köteles a versenyt megelőző 14 nappal bezárólag, bajnokságok előtt 30 nappal bezárólag az IAA hivatalos weboldalán nevezni. A rendező nem kötelezhető a határidőn túl történő nevezések elfogadására. A határidő után leadott és elfogadott nevezés esetén, a nevezési díj 50 százalékkal emelt összegét kell a versenyzőnek befizetni.

6.2.2. A versenyzők a verseny kezdete előtt legalább 30 perccel kötelesek a számukra kijelölt cél parkoló-táblájánál várakozni. Későn érkező, de regisztrált versenyzők az 1-es számú célnál csatlakozhatnak a soron következő csoporthoz, amennyiben a csoport létszáma az 5 főt nem haladja meg. A kihagyott célok nem lőhetők újra, hanem „0” ponttal lesznek értékelve.

„Repülő start” alkalmazása esetén a versenyzők a saját startidejük kezdete előtt legalább 10 perccel kötelesek a számukra kirendelt startállásnál várakozni.

6.2.3. A versenytársakra való tekintettel, elkerülendő a nézőkkel, más csoportokkal, vagy a csoporton belüli beszélgetés, mialatt a csoport lő. Bármilyen zavaró hangoskodás, hangkeltés tilos, kivéve a döntők fordulóiban.

6.2.4. Tilos az elektromos eszközök használata a versenypályán, mind a versenyzők, mind a nézők számára, beleértve a fejhallgatót, a rádióhullámú távbeszélő készülékeket, távmérőt, stb.

Mobiltelefonokat kameraként lehet használni, de kizárólag csak „repülő” üzemmódban. Telefonként csak vészhelyzet esetén használhatóak. A lövés után lehet fényképezni, illetve ha a csapat engedélyt ad rá, akkor a lövések közben is.

Fenti megkötés alól kivételt képez a kamerahasználat azon sajtószemélyek által, akik érvényes sajtóigazolvánnyal rendelkeznek.

A versenyzőkről fénykép vagy videofelvétel csak a versenyzők engedélyével készülhet.

A döntőben részt vevő versenyzők kötelesek beleegyezni abba, hogy róluk fotó- vagy videofelvétel készülhet.

A bírónak jogukban áll, hogy a verseny előtt a felszerelést és annak kiegészítőit ellenőrizzék.

A bírók utasíthatják a versenyzőket a felszerelés és kiegészítői módosítására vagy lecserélésére, amennyiben azok nem felelnek meg a szabályzat előírásainak.

A bírók a verseny ideje alatt bármikor ellenőrizhetik a felszerelést, illetve annak kiegészítőit, annak megállapítására, hogy azok felszereltsége és állapota alkalmas-e a versenyen való részvételre.

Bármilyen vétség az IAA 3D szabályok ellen kizárást von maga után.

6.2.5. Bármilyen szabálysértés esetén a versenyző bírói figyelmeztetésben részesül. A figyelmeztetések a beírólapra kerülnek bejegyzésre. Három figyelmeztetés azonnali kizárást von maga után. A kizárást jelentésben rögzíti a verseny Rendezői Bizottsága, az adott versenynap vége előtt.

6.2.6. A beírólapon az írásbeli figyelmeztetések bejegyzésére helyet kell biztosítani.

6.2.7. A verseny helyszínén szemetelni tilos. A szemetelő versenyző a versenyből azonnal kizárásra kerül.

6.2.8. Az alkohol fogyasztása minden versenyző számára szigorúan tilos a verseny előtt, valamint a verseny ideje alatt. Tilos a dohányzás, kivéve, ha a szervezők dohányzásra kijelölt helyet biztosítanak.

Biztonsági okokból a felsőtestet borító ruházatnak jól láthatónak kell lennie (élénk, világos színek, mint például sárga). Ha a versenyző ruházata nem felel meg az előírásnak, láthatósági mellényt kell viselnie a ruházat felett.

Katonai terepszínű ruházat viselése tilos.

7. A VERSENYPÁLYA

7.1. A 3D célok bizonyos szögben elfordíthatók, azonban csak olyan mértékben, amely nem okozza a vessző lepattanását a célról. A célok részben takarhatók, azonban a teljes ejtési zónáknak - 8, 10 és 11/12-es zónáknak - jól láthatóknak kell lenniük a lőkarótól. Ha a lőállástól a 3D célon több találati zóna látható, akkor a szervező köteles a cél parkolójánál („P”) jól láthatóan táblával jelölni az érvényes találati zónát. Ha ez nincs jelölve, akkor mindegyik zóna érvényes. Az első bemeneti felület az érvényes találat.

7.1.1. A pálya lehet egy, vagy dupla karós, ennek azonban az egész versenypályán egységesnek kell lennie. Dupla karózásnál a két lövőhelyzetnél a lövés feltételei nem térhetnek el egymástól nagymértékben, két karó egymás közötti távolsága 1m (+/- 30cm).

7.1.2. A piros karótól 25méter, vagy annál közelebbi célokat ajánlott duplikálni. Dupla karós verseny esetén az ilyen célokat kötelező duplikálni.

7.1.3. Ha egy lőállásnál két cél van kihelyezve, akkor a céloknak egyformáknak kell lenniük.

7.2. Az összes 3D-s célállatot jelöletlen távolságra kell kihelyezni, minimum 5 m, maximum 45 m távolságra. A barebow, tradicionális kategóriák, junior és a kadet korosztály számára a maximális lőtáv 27 m . A Mini korosztálynak a maximális lőtávolság 18 m.

7.3. Minden egyes lőállás helyét és a hozzátartozó 3D-s célállatot azonos célszámmal kell jelölni.

Piros karók – maximális lőtáv 45 m

Kék karók – maximális lőtáv 27 m

Fehér karók – maximális lőtáv 18 m.

A nemzetközi versenyek rendezésénél a várakozó helyet táblával kell kijelölni (a beérkező csoport várakozó helye).

A várakozó csoportnak a kijelölt helyen kell kivárnia, amíg az előző csoport végez az értékeléssel, és elhagyja a helyszínt.

7.4. Minden egyes célt egymást követő sorrendben kell beszámolni, azaz célszámmal jelölni. A célszámok táblamérete legalább 20x20 cm nagyságú legyen. A táblákon a számok fekete színnel legyenek jelölve, olyan háttérrel, hogy azok a karóktól tisztán láthatóak legyenek.

7.5. A pálya útvonalának biztonságosnak, és könnyen bejárhatónak kell lennie az összes versenyző számára, a teljes versenypálya területén. A pálya nyomvonalát egyértelműen jól látható jelzésekkel kell biztosítani, a pálya teljes hosszában.

7.6. A versenypályát megfelelő térelválasztással kell biztosítani, a nézőközönséget biztonságos távolságban tartandó, egyben megteremtve számukra a lehetőséget, hogy a lehető legjobban lássák a verseny menetét.

A versenypálya területén csak a belépésre jogosító igazolvánnyal rendelkező személyek tartózkodhatnak az elzárt területen belül.

7.7. Nemzetközi versenyek pályái a verseny kezdete előtt legalább egy nappal legyenek készen az átadásra, hogy a bírók és az IAA technikai felügyelői ellenőrizhessék a pályát, és a szervezőknek elegendő idő maradjon az esetleges korrigálásra.

7.8. A versenyt megelőző napon, valamint a verseny teljes időtartama alatt gyakorló pályát kell biztosítani a versenyzők részére, jelölt távú célokkal.

A gyakorlópálya területére 9 db célt kell kihelyezni, a következő távolságokkal:

5 m - 10 m – 15 m - 20 m – 25 m – 30 m – 35 m – 40 m – 45 m

Ez a minimális elvárás a gyakorlópálya felépítéséhez.

7.9. A szervezőnek a verseny előtt legalább egy sebességmérőt (kronográfot) kell biztosítani, hogy a versenyzők ellenőrizhessék az íjuk sebességét.

7.10. A verseny egész ideje alatt a versenypálya területén orvosi felügyeletet kell biztosítani.

7.11. Nemzetközi versenyek alkalmával a versenyrendezők legalább két pihenőhelyet kötelesek biztosítani minden egyes versenypályán, ahol étel-ital, valamint mellékhelyiség (hordozható WC) áll rendelkezésre.

7.12. A döntők fordulóra külön, erre a célra előkészített helyszínt kell biztosítani, különös figyelemmel a nézőközönségre és a médiára, ily módon hozzáférhető helyszínen követhetik végig a döntő eseményeit.

7.13. A döntő szabályai

A kategóriák szabályainak megfelelően kell a célok lőtávolságát kijelölni.

7.13.1. A rangsoroló kvalifikációs köröket követően, kategóriánként a legeredményesebb 6 íjász kerül a döntőbe. A döntős kategóriákhoz a minimum létszám 6 fő. A mini, kadet és junior korcsoport nem döntőzik.

7.13.2. A döntős kategóriák száma a Világ- és Kontinensbajnokságokon nem haladhatja meg a 12-t, GP esetében a 6-ot. A nagyobb létszámú kategóriák előnyt élveznek.

Ha a döntő dupla pályás, akkor a Világ- és Kontinensbajnokságokon maximum 22 döntős kategória lehet, a GP-ken 12. Ebben az esetben a legnépesebb kategóriák döntősei lövik az „A” pályát, kivetítővel, hangosbemondóval és narrátorral, a kisebb létszámú kategóriák döntősei a „B” pályán lőnek, narrátor nélkül, de az eredményeket nagy kivetítőn közvetítve. Mindkét pályára külön versenyiroda és bírók kellene.

A döntőben 6db 3D célállatra kell a lövéseket leadni (dupla döntő pálya esetén 2 x 6db 3D cél). Szétlövés esetére külön egy 3D célt kell elhelyezni. A csapatdöntőknél 2db 3D célt kell biztosítani a szétlövésekre.

7.13.3. Minden egyes döntőben résztvevő versenyzőnek 6 vesszővel kell rendelkeznie, a vesszőkön fel kell tüntetni a nevek kezdőbetűit.

7.13.4. A döntőben versenyzőknek 3 perc áll rendelkezésükre a verseny előtt, hogy a 6 cél távolságát megbecsüljék. A versenyzők készíthetnek jegyzetet. Tilos a távokat megbeszélni, mind a többi versenyzővel, mind a nézőkkel.

7.13.5. A 3 perc leteltével minden versenyzőnek a számára kijelölt lőkaróhoz kell mennie. Célonként egy perc áll rendelkezésre a lövés leadására. Az első számú karóhoz a kvalifikációs körökben első helyen végzett versenyző áll, a másodikhoz a második, és így tovább. A lövésidő kezdetét és végét hangjelzéssel jelzik.

7.13.6. Az IAA versenyeken az értékeléshez két bíró és egy technikai asszisztens szükséges (aki a vesszőket a célból értékelés után kihúzza), ők mennek ki a célhoz értékelni a találatokat. A bírók egy A/4-es szabványméretű tábla felmutatásával jelzik az elért pontszámot (0/5/8/10/12). A bírók minden esetben kötelesek a bírólapon rögzíteni az elért pontszámokat, melyek hivatalos eredményként tekintendők.

Ezek az eredmények a nagy eredményjelző táblán is megjelennek. A döntő narrátora folyamatosan tájékoztatja a nézőközönséget a verseny alakulásáról.

7.13.7. Minden egyéni versenyző üres célállatra lő (nincs a találati zónákban előzetesen belélt vessző). Kivételt képeznek a csapatdöntők, amelyek során mind a 4 versenyző ugyanarra a célállatra adja le a lövést. A technikai segítő (vesszőhúzó személy) által az összes vesszőt el kell távolítani a célokból, mielőtt a következő lövésre sor kerül.

7.13.8. A nagy eredményjelző táblán jelezni kell a versenyző nevét, a kvalifikációs körben elért pontszámát, az aktuális pontjait, valamint az összesített pontszámát.

A döntőben elért pontszámok a kvalifikációs kör eredményéhez hozzáadódnak.

7.13.9. A döntőben a találati értékek a következők: 0/5/8/10/12 (a 10-es kör belsejében lévő középső, legbelső kör értéke 12 pontot ér)

7.13.10. A nézők számára lehetővé kell tenni, hogy a döntő helyszínén a verseny eseményei (célok) láthatóak legyenek, amennyire az biztonság-technikailag lehetséges.

7.13.11. A döntőben részt vevő versenyzőknek a számukra kijelölt versenypályán kell maradniuk mindaddig, amíg a döntő összes versenyzője be nem fejezte a lövés leadását.

7.13.12. A döntő forduló a verseny részét képezi. Minden íjász, aki eredményeivel minősült a döntő fordulójára, köteles azon részt venni.

Amennyiben a döntőbe jutott íjások bármelyike nem jelenik meg döntő helyszínén, a hiányzó versenyző szerepét a kvalifikációs listában őt követő versenyző tölti be a döntőben. Abban az esetben, ha bármilyen okból kifolyólag a döntő nem kerül megrendezésre, a kvalifikációs körök összetett eredménye számít hivatalos és végleges eredménynek.

7.14. A Világ- és Európa Bajnokságok csapatversenyeire vonatkozó szabályok

A csapatok országokat képviselnek a csapatdöntőben. A csapatneveknek tartalmazniuk vagy jelezniük kell, hogy melyik országot képviselik. A csapat tagjai ugyanazon országból kell, hogy származzanak. A regisztrálni kívánó csapatok számát nem lehet korlátozni.

7.14.1. Hosszútávról lövő csapatok összetétele: 4 hosszú távról lövő íjász, minimum 2 különböző íjtípusból, maximum egy számszeríjas versenyző részvételével.

7.14.2. Rövidtávról lövő csapatok összetétele: 4 rövid távú íjász minimum 2 különböző íjtípusból. Kadet korosztályú csigás íjász részvétele nem megengedett.

7.14.3. A Bajnokságra a csapatoknak a Bajnokság kezdete előtt kell leadniuk a csapatnevezést. A legeredményesebb 6 csapat vesz részt a döntőben, nulla (0) pontról kezdve, 6 célos sorozat teljesítésével.

7.14.4. A döntő napján minden egyes versenyző 14 célra lő, ez a teljesítendő kvalifikációs kör.

Csapatdöntők: a kvalifikációs kört követően, a 6 legeredményesebb csapat kerül a döntőbe (rangsorolás: mind a 4 versenyző összesített pontszáma számít a rangsor felállításánál).

A lövésidő a döntőben célonként összesen 1 perc a csapat 4 versenyzője számára. Mind a 4 csapattag ugyanarra a célra lő.

7.14.5/1. Ha több mint 14 csapat nevezett ugyanazon távra a csapatversenyen, akkor a szervező még egy lőkarót kihelyezhet a célokhoz, vagy kihelyezhet két vagy több kisebb célt ugyanabból a fajtából.

A nagyobb célokat nem lehet megkettőzni. Dupla karózás esetén két íjásznak egyszerre kell lőnie minden célnál.

7.14.5/2. Ha több mint 14 csapat nevezett ugyanazon távra a csapatversenyen, akkor a szervező két pályát is felállíthat, „A” és „B” jelöléssel, 2 x 14db céllal. Ebben az esetben a csapatokból 2 íjász az „A” pályán, 2 íjász a „B” pályán lő.

Minden csapatot szét kell osztani. A csapatok eredményei a szokásos módon kerülnek értékelésre.

7.15. Minden csapatot, mind az egyéni, mind a csapat kvalifikációs körben, ha lehetséges, úgy kell összeállítani, hogy ne minden lövő ugyanabból az országból származzon. Az egyéni körökben, a második versenynaptól kezdve, a csapatok összeállítását minden esetben az erőssorrend határozza meg, országoktól függetlenül.

8. MEGHATÁROZÁSOK ÉS SZABÁLYOK

8.1. FELSZERELÉS

8.1.1. Korlátozás: a versenyző választhat, hogy a vessző tömege vagy nem lehet kevesebb 5 grain/font súlyértéknél, vagy a vessző sebessége nem haladhatja meg a 330 láb/másodperces értéket. A versenyzők vesszőinek tömege húzóerőfontonként legalább 5 grain súllyal kell bírjon. A húzóerő meghatározásán az olyan maximális húzóerőt értjük, amely során az íj maximális kihúzását érzük el.

A versenyzőknek 5 grain súlyeltérés engedélyezett.

A bírók a felszerelést a verseny ideje alatt véletlenszerűen ellenőrzik, de a döntőben lövőknek a felszerelést be kell mutatniuk ellenőrzésre. Az 5 grain/fontos határ nem alkalmazandó abban az esetben, ha az íj, és vessző kombinációját tekintve az íj sebessége a 330 láb/másodpercet nem haladja meg, amelyet a helyi, hivatalos sebességmérővel mérnek le, 3%-os tűréshatárral, a sebességmérők mérési pontosságából adódóan.

Amennyiben a vessző sebessége nagyobb, mint 330 láb/másodperc, vagy legfeljebb 3%-kal haladja meg azt (339,9 FPS), abban az esetben a felszerelésre vonatkozó korlátozást az 5 grain/font szabállyal érvényesítik.

A vesszőknek méretre, súlyra és hosszra egyezőnek kell lenniük.

A nockok és a tollazás minden vesszőn legyen azonos, de színükben különbözhetnek.

Minden versenyző a vesszőit nevének kezdőbetűivel, vagy teljes nevével köteles ellátni.

Ha a versenyzőt felkéri felszerelésének ellenőrzés céljából való felmutatására, nyilatkoznia kell, melyik korlátozási szabályt kívánja érvényesíttetni.

Csak egyfajta szabály alkalmazható egy versenyzőre.

8.1.2. Tilos a táv bemérése. Minden távolságot szabad szemmel kell megbecsülni. Vessző nélküli íjat a célra tartani tilos.

Tilos az íj középrészét, és az íj karjainak belső oldalát (kivéve a gyártó általi feliratozást) jelzéssel, matricával ellátni, melyek a távolság bemérését segítik, vagy célzási referenciaként használhatók.

Fenti szabály minden kategóriára vonatkozik.

Kivétel: a gyártói minták a karokon.

8.1.3. Maroktávcsövek és/vagy állványos távcsövek használhatók, feltéve, ha nincs rajtuk látható jelzés, ami a távolságmérésre használható. Azon jelzéseket, melyek a fókusz állító elforgatásával mozognak, le kell takarni, hogy a lövő ne láthassa és ne is érezhesse azokat. Ebbe beletartoznak a gyártó által használt jelzések is.

A versenyzők használhatnak célismertető kártyákat, melyek a célállatot ábrázolják, de semmilyen jelölést vagy jegyzetet nem írhatnak a kártyákra.

Jegyzetek készítése, írott, vagy bármilyen formában tiltott a versenyzők számára a versenypályán.

A versenyző a saját irányzék-beállításhoz szükséges jegyzeteit használhatja.

8.1.4. A díjátadáskor a dobogóhoz semmilyen felszerelés nem vihető.

8.2. IAA 3D kategóriák meghatározása

8.2.1. Csigás kategória (CU)

Versenyzői a piros karótól lőnek (max. 45 m-ről). Bármilyen típusú csigás íj, bármilyen állítható „scope”-os, vagy „tüskés” irányzékkel. Bármilyen típusú oldógép, íjászkesztyű, tab, vagy csupaszkezes oldás engedélyezett. Bármilyen kiegészítő felszerelés, mint: stabilizátor, overdraw, nézőke, vízszintező, ajakgöb, stb, használható. Tüskevilágítás használható.

8.2.2. Hunter 3D (HU) – Vadász kategória

Versenyzői a piros karótól lőnek (max. 45 m-ről); bármilyen típusú íj használata megengedett, irányzékkel vagy anélkül, lőhetnek oldógéppel, íjászkesztyűvel, tabbel, vagy csupaszkezes oldás engedélyezett. Amennyiben irányzékkel lőnek, 5 rögzített tüskénél nem lehet több felszerelve az irányzékra. A stabilizátorok és oldalstabilizátorok hossza nem lehet több 30,5 cm-nél az íj csatlakozási pontjától mérve. Overdraw (maximum 5 cm-es), nézőke, vízszintező használata engedélyezett. Tüskevilágítás használható.

8.2.3. Csigás barebow kategória (CB)

Versenyzői a piros karótól lőnek (max. 45 m-ről). Csigás íj irányzék nélkül. Az íjablakon belül egyedül kifutó és rugós oldaltámasz elhelyezése engedélyezett. Az íjon és az idegen nem lehet semmilyen, a célzást segítő referenciapontként szolgáló jelzés.

Húzáshosszjelző nem használható. Legfeljebb 30,5cm hosszúságú stabilizátor használható, azonban nézőke és overdraw használata nem engedélyezett. Bármilyen típusú oldógép, íjászkesztyű, tab használható, illetve pusztakezes oldás is engedélyezett.

8.2.4. Olimpiai reflex kategória (OL)

Versenyzői a piros karótól lőnek (max. 45 m-ről). Bármilyen típusú reflex íj, állítható irányzékkal, stabilizátorral, oldalstabilizátorokkal, ajakgöb, húzáshosszjelző eszköz használata engedélyezett. Ebben a kategóriában bármilyen, nagyítólencse nélküli irányzék használható. Íjászkesztyű, illetve tab használata, vagy pusztakezes oldás engedélyezett.

8.2.5. Vadászreflex kategória (TR-RB)

Versenyzői a kék karótól lőnek (max. 27 m-ről). Bármilyen típusú tradicionális reflex íj használható. A középrész készülhet természetes, vagy gyanta alapú anyagokból (pl.: fa, bambusz, szarv, szövet, üvegszál, valamint a középrész része tartalmazhatnak karbont/grafitot vagy fémet). A középrész vagy laminációs eljárással, vagy egy darab fából készülhet. A reflexíj lehet szétszerelhető (take-down), és a karok illesztési pontjainál tartalmazhat a gyártó által szerelt fém szerelvényeket, amik a karok rögzítéséhez szükségesek, valamint olyan gyári fém alkatrészeket, ami az irányzék felfogatását, a rugós oldaltámasz rögzítését és a stabilizátorok felhelyezését teszi lehetővé.

Elsütő, irányzék, stabilizátor, hozzáadott súly nem használható. Íjászkesztyű, tab használata, vagy szabadkezes oldás a kötelező. Lövéskor a mutatóujjnak érintenie kell a nockot. Húrmértékes célzás tilos. Húzáshosszjelző az íjon nem használható.

Nem lehet jelölés az íjablakon, vagy annak közelében, az idegen, vagy az íjon, amely a távolságbecslésre adhat lehetőséget, vagy a célzásban referenciapontként szolgálhat. Az olyan kifutók, mint a T300, NEET, Hoyt Hunter, Bear, vagy hasonló típusú kifutók használata engedélyezett. Bármilyen típusú vessző használata megengedett.

8.2.6. Longbow kategória (TR-LB)

Versenyzői a kék karótól lőnek (max. 27 m-ről). Bármilyen típusú longbow íj használható, amennyiben a következő előírásnak megfelel: az íj felajzott állapotában az ideg csak a húrakasztónál érintheti az íjat, nem használható oldógép, irányzék, stabilizátor, illetve hozzáadott súlyok. Íjászkesztyűvel, tab-bel, vagy szabadkézzel kell oldani. Lövés közben a mutatóujjnak érintenie kell a nockot. Húrmértékes célzás nem engedélyezett. Nem használható húzáshosszjelző az íjon. Tilos olyan jelölések alkalmazása az íj ablakában, vagy annak közelében, az idegen vagy az íjon, melyek távbecslésre adnak lehetőséget, vagy célzást segítő referenciapontként szolgálhatnak. Csak fából készült vesszők használata engedélyezett.

8.2.7. Barebow kategória (BB)

Versenyzői a kék karótól lőnek (max. 27 m-ről). Bármilyen típusú reflexíj használata megengedett. Elsütő, irányzék és stabilizátor nem használható. A középrész alsó részén hozzáadott súlyok használhatók. Íjászkesztyűvel, tab-bel, vagy szabadkézzel kell oldani. Az íjnak a kifutót leszámítva csupasznak kell lennie, nem lehetnek rajta kiemelkedések, irányzékok vagy irányzék-jelölések, egyéb jelölések, foltok, és laminációk az íjablak környékén, amit célzásnál

referenciapontként lehet használni. Az íj leajzott állapotában teljes felszerelésével együtt át kell, hogy férjen egy gyűrűn, melynek belső átmérője 12,2cm (+/- 0,5mm). Az idegen egy, vagy két göb használható. Száj és orrgöb nem használható. Az ideg nem segítheti a célzást, sem nézőkével, sem jelölésekkel, sem semmilyen más módon. A kifutó lehet állítható. Húzáshossz-jelző nem használható. Arc- és húrmértékes célzás megengedett. Bármilyen típusú vessző használható.

8.2.8. Számszeríj kategória (CRB)

Versenyzői a piros karótól lőnek (max. 45 m-ről). Bármilyen típusú számszeríj használható (reflex számszeríj vagy csigás számszeríj). Tüskés irányzékkal felszerelt, vagy távcsöves irányzékkal ellátott, nagyítólencsés, vagy anélkül felszerelt íj. Sebességére nincs korlátozó szabály, azonban biztonsági okokból a gyártó biztonsági előírásait az íjász köteles betartani az íj és a vesszők együttes kiválasztása, és használata során. Lézeres irányzékot tilos használni. Az íjat kézi erővel kell felhúzni (kampós felhúzó zsinór engedélyezett). Az íjon elsütés elleni biztosítónak kell lennie. Tilos a hordszíjat egyéb rögzítésre használni (például célratartás elősegítésére).

Irányzékok: Bármilyen típusú irányék használata megengedett, ami nem teszi lehetővé a távolságmérést. Parallaxos állítás engedélyezett, de csak az irányék használata előtt, akkor sohasem amikor, az irányék használatban van.

Vesszők: a számszeríj betöltött állapotában a vessző hosszának a karok külső oldalainak a vonalát kell elérnie.

Tilos a gyári beállítások módosítása.

8.2.9. Primitive bow és horse bow (PB-HB) kategória

A primitive bow kategória íjai – egy darab fából készülnek (engedélyezett az íj inakkal való rögzítése, bandázsolása), azonban az íj nem rendelkezhet kifutóval, és nem lehet ablakos kiképzésű.

A horse bow szimmetrikus, összetett reflexíj. Az íj markolata is szimmetrikus, és legkevesebb 15 mm szélességű. Az íjon ablakos kiképzés nem engedélyezett. Az íj felajzott állapotában az ideg az íj szimmetrikus középvonalában fut végig, a felajzott íj teljes hossza nem lehet több, mint 1,6 m.

A fent leírt íjakhoz engedélyezett az íjászkesztyű, vagy tab használata. Lövés közben egy ujjnak hozzá kell érnie a nockhoz. Húrmértékes célzás használata nem engedélyezett. Tilos bármilyen típusú húzáshosszjelző használata az íjon. Csak favesszők használata engedélyezett.

8.3. IAA 3D OSZTÁLYOK MEGHATÁROZÁSA

8.3.1. Az osztályok besorolása kor- és nem szerint történik.

8.3.1.1. A versenyzőnek korosztályba való besorolásához az adott év január elsején betöltött életkorát vesszük figyelembe az egész versenyévadra.

Kadettek és juniorok nevezhetnek idősebb korosztályba. Veterán íjászok választhatnak a felnőtt és veterán korosztály között.

Bármilyen sportoló nevezhet a Mini Kategóriába, aki az adott verseny évében a 10-től 12. életévét betöltötte.

Bármilyen sportoló nevezhet a Kadet Kategóriába, aki az adott verseny évében legfeljebb a 14. életévét töltötte be.

Bármilyen sportoló nevezhet a Junior Kategóriába, aki az adott verseny évében legfeljebb a 18. életévét töltötte be.

Bármilyen sportoló nevezhet a Fiatal Felnőtt Kategóriába, aki az adott verseny évében legfeljebb a 21. életévét töltötte be.

Bármilyen sportoló nevezhet a Felnőtt Kategóriába, aki az adott verseny évében legfeljebb az 51. életévét töltötte be.

Bármilyen sportoló nevezhet a Veterán Kategóriába, aki az adott verseny évében az 52. életévét tölti be.

8.3.2.

Korosztályok

Veterán: 51. életév feletti férfi/női

Felnőtt: 21-50 év közötti férfi/női

Fiatal Felnőtt: 18-20 év közötti férfi/női

Junior: 15-17 év közötti férfi/nő

Opcionális korosztályok:

Kadet: 13-14 év közötti férfi/női

Mini: 10-12 év alatti férfi/női

8.3.3. Amennyiben egy kategóriában kevesebb, mint 5 induló versenyző van a verseny napján, a bírók a szervező bizottsággal egyeztetve összevonhatják a két hasonló korosztályt, vagy kategóriát.

8.3.4. Nemzetközi IAA versenyen való részvételhez a minimális korhatár 15 év. Nemzetközi versenyeken a szervező dönthet, hogy az opcionális korosztályokat indítja-e. Amennyiben a 15 év alatti versenyzők részvétele engedélyezve van a versenyen, úgy számukra a szervezőnek felügyelőket (kísérőket) kell biztosítani a verseny teljes idejére. A felügyelők (kísérők) nem lehetnek hozzátartozói egyetlen versenyzőnek sem a csapatból.

9. A LÖVÉS SZABÁLYAI

9.1. A lőkarótól a versenyző célonként csak egy vesszőt lőhet ki.

Amennyiben a vessző leesik a földre, és a versenyző eléri azt olyan módon, hogy a lőkaróhoz egyidejűleg hozzáér, a vesszőt újra lőheti.

A versenyző felelősséggel tartozik a lövéséért.

Bármelyik véletlenszerűen ellőtt vessző, amely nem található a célállat találati zónáiban, mellélövésnek értékelendő (0 pont).

9.2. Célonként egy, vagy két lőkaró van kihelyezve minden távolságon. Egy időben egy versenyző lőhet a lőkarótól. A lövés ideje alatt a versenyzőnek valamely testrészével a jelzőkarót érintenie kell.

Az egy lőkarós versenyeken a versenyzők egyesével lőnek, célonként cserélik a lövő sorrendet (forgás). A lövés sorrendet a versenyirodától kapott csapatnévsor adja.

A két lőkarós versenyeken a versenyzők párosával, egy időben lőnek. A párokat a csapatnévsor határozza meg (az első a másodikkal, a harmadik a negyedikkel, ötödik a hatodikkal). A lövő oldalt a versenyzők egymás között döntik el, azonban azt a verseny végéig tartaniuk kell. A lövési sorrendet páronként cserélik minden célnál.

9.1.3. A számszerj felhúzása, és a vessző idegre való helyezése kizárólag a lőkarónál történhet meg, amennyiben ez más helyen történik, az azonnali kizárást von maga után.

9.3. A csoportban lövők száma legalább 3 főből álljon, de ne legyen több 5 főnél. Minden egyes csoport két beíró jelöl ki. A csoportlista első helyén álló íjász lesz a csoport vezetője. Dupla karós verseny esetében minimum két pár, maximum három pár lehet. Páratlan létszámú csapatok esetében, aki az utolsó helyen szerepel a csapatnévsorban, az egyedül lő.

9.3.1 Ha egy célállomásnál két cél van kihelyezve (lásd: 7.1.3), akkor a lövő íjász fogja kiválasztani, hogy melyik célt szeretné lőni.

9.4. A csoport haladásában nem előzheti be az előttük haladó csoportot, kivéve, ha erre a bíró utasítja. Ebben az esetben a csoport lelövi és értékeli a lövéseket, kihúzza a vesszőket, mialatt a másik csoport várakozik.

9.5. A versenytársakra való tekintettel az íjások megfelelő távolságban (minimum 3 méterre) várakozzanak az éppen lövő csoporttárs és annak lőkarója mögött.

9.7. A sorban első lövőnek kilencven másodperc alatt kell leadnia a lövést, ez az idő akkor kezdődik, mikor beáll a lőállásba - a lőkaróhoz hozzáér. A csoport vezetője dönt arról, mikor indulhat a lőkaróhoz az elsőként lövő versenyző.

A sorban öt követő minden egyes versenyzőnek kilencven másodperc a lövésideje, onnan számítva, hogy a lőkaróhoz hozzáér. Lövés után azonnal el kell hagyni a lőállást (lőkarót), majd a soron következő versenyzőnek minél hamarabb el kell foglalnia a lőállást, amint az felszabadul. Ezen szabály figyelmen kívül hagyása figyelmeztetéssel jár a bírók részéről.

9.8. Az íjásoknak a lőkaró mögött kell várakozniuk, mialatt a csoport összes tagja be nem fejezte a lövést.

9.9. Az összes vesszőnek a célban kell maradnia mindaddig, amíg az értékelésük be nem fejeződött. Bármilyen kétséges találat értékelésében az előtt kell határozni, mielőtt a vesszőket a célból kihúzzák, sem a vesszőket, sem a célokat nem szabad megérinteni mindaddig, amíg az értékelés be nem fejeződött.

9.10. Biztonsági okokból, és a verseny időben való befejezése érdekében, egyetlen íjász sem mehet a célok mögé az elveszett vesszőt megkeresni, vagy bármilyen célból, kivéve akkor, ha a csoport számára jól látható az elveszett vessző.

9.11. Ha a felszerelés technikai meghibásodása a lövés közben történik, a lövés találati értékét kell feljegyezni.

A versenyzőnek 15 perce van a technikai hiba elhárítására; ez esetben a csoportnak el kell hagynia a lőkaró mögötti területet, és a várakozó helyen kell kivárnia a csoporttársukat.

Ha a pályán belül nincs mód a felszerelés megjavítására, a versenyzőnek 30 perc áll módjában a hiba elhárítására. A versenyzőnek tájékoztatnia kell a bírót a történekről; a rendelkezésre álló időtartam akkor lép életbe, amikor a bíró átveszi a beírólapokat. A csoportnak ezalatt várakoznia kell.

A versenyző a verseny folyamán 1 alkalommal cserélheti ki az íját.

Minden versenyző egy íjat vihet ki a versenypályára.

Miután a javítás befejeződött, a versenyző egy, már meglőtt célra 2 vesszőt lőhet ki, próbálövés gyanánt, a javított vagy lecserélt íj kipróbálása céljából.

9.12. A döntő fordulókban technikai hiba esetére nincs extra idő biztosítva, de a versenyző a hibás felszereléssel a pályát elhagyva, megjavíthatja azt, vagy lecserélheti egy ugyanolyan felszerelésre, majd visszatérve a döntőbe, annyi lövést adhat le, amennyi az időkorlátba belefér. Csapatdöntő esetén a köztes idő alatt a többi versenyző lőhet.

10. PONTOZÁSI SZABÁLYOK

10.1. Az IAA 3D által érvényes pontozási rendszer a következő:

11 - A 10-es kör belsejében található kis kör területe. Felületében megközelítőleg 25%-át képezi a 10-es zónának. A vesszőnek legalább a kör vonalát kell érintenie, ez esetben a találat 11-esként kell jegyezni a beírólapon. Amennyiben a célon nincs 11-es zóna jelölve, nem adható meg a találat.

10- kör a 8-as ejtési zónán belül. A vesszőnek érintenie kell a 10-es kör vonalát.

8 – ejtési zóna 10-es körön kívül. A vesszőnek érintenie kell a zóna körvonalát.

5 – Sebzési zóna az állat többi része, vagy amit a nyílvesző a testszínű, vagy vonallal elhatárolt részén érint meg.

0 – Találat a patán, vagy a szarvon, ami nem érint meg testszínű, vagy a vonallal elhatárolt részt, valamint a mellélövés és a lepattanó lövés.

Döntőben, vagy szétlövés esetén pontozható a 12-es: a 10-es kör belsejében lévő kis kör területe. A vesszőnek legalább a kör vonalát kell érintenie.

10.1.1 A kvalifikációs körök végén lévő pontegyenlőség esetén: elsőként a „0” értékű találatok számítanak (a kevesebb „0” találat a jobb), ha ez megegyezik, akkor a több „11”-es találatot lövő, ha ez is egyezik, akkor a több „10”-es találatot lövő, és így tovább. Ha minden pontérték ugyanaz, akkor holtverseny kerül kihirdetésre.

A döntőben, amennyiben a 6 célra leadott pontszámok összege megegyezik, akkor az előzetesen erre a célra kihelyezett 7. célon „szétlövést” kell alkalmazni. A szétlövésre használt cél távolságára az adott kategóriára vonatkozó szabályok az érvényesek.

A szétlövésben minden íjász egy nyílveszőt lő ki ugyanazon célra és ugyanazon távolságra.. A nagyobb találati zónát meglövő íjász a győztes. Amennyiben az íjások ugyanazon találati zónákat lövik meg, az a pontszám a nagyobb, amelyiknél a nyílvesző a középponthoz közelebb helyezkedik el, amit a bírók mérnek meg. Ha ez a távolság

ugyanakkora, akkor még egy vesszőt lőhetnek egyesével, míg a nyertes meg nem születik. A szétlövésnél a lövőidő 1 perc.

10.2. A vesszőtestnek érintenie kell a találati zóna körvonalát, a magasabb érték eléréséhez.

Az a vessző, amelyik a másik, a célba ágyazódott vessző nockjába fúródott, úgy tekintendő értékeléskor, mint az eltalált vessző találati értéke.

Minden vesszőnek a célban kell maradnia mindaddig, amíg az összes találatot nem értékelték. Az értékelésre engedélyezett idő 150 másodperc.

10.3. A versenyzők 2db hivatalos beírólapot kapnak a minden versenyfordulóra, azok megkezdése előtt. Duplikált pontbeírás szükséges.

10.4. A beírólapon az összes szükséges információnak pontosan és helyesen kell szerepelnie.

10.5. Az értékelés minden célnál azután kezdődik, miután a versenyzők végeztek a lövéssel.

A beírással megbízott versenyző személyenként egy beírólapot vezet a versenyzőkről, és felelősséggel tartozik minden lövés helyes bejegyzéséért.

10.6. A csoport összes versenyzője köteles a saját lövésének az értékét hangosan és érthetően bemondani.

10.7. Mindkét beíró versenyzőnek össze kell hasonlítani a bejegyzett találatokat a beírólapokon, még mielőtt a vesszőket kihúzzák. Tévedés esetén a javításnak azonnal meg kell történnie. A csoportvezetője köteles a javításokat aláírásával hitelesíttetni.

10.8. Abban az esetben, ha a kör végén eltérés mutatkozik egy versenyzőnek a két beírólapon jegyzett pontszámát illetően, az alacsonyabb pontérték számít érvényesnek.

10.9. Értékelésnél a célban lévő vesszők találati értéke pontozható, illetve azok a célon átmenő, valamint a célból kipattanó (nem lepattanó) vesszők, amely tanúk által is bizonyítottan kipattantak a célból, valamint ezt a tényt a csoport többsége tanúsítja; értékelés előtt az ilyen lövések újrálhatóak.

Magyarázat: az összes kilőtt vesszőnek a célban kell maradnia mindaddig, amíg az összes vesszőt nem értékelték. Bármely kétséges találatot addig lehet értékelni, még mielőtt a célból az összes vesszőt ki nem húzták, a vesszőket addig nem szabad megérinteni (hozzáérni), amíg az értékelés be nem fejeződött. Az értékelés előtt kihúzott vesszőket „0”-val pontozzák.

10.10. A kétséges találatok értékében a csoport nagyobb számú szavazata dönt. Amennyiben a csoport nem jut egyezsre a kérdés eldöntésében, a döntéshez bírót kell hívni.

10.11. Az egyes körök befejezte után az olvasható módon kitöltött és aláírt beírólapokat át kell adni a szervezőknek. A beírólapon semmilyen változtatás nem eszközölhető, miután a bíró és a versenyző aláírták a beírólapot. A kör befejezte után a beírólapot a csoportvezető azonnal beszolgáltatja a szervezőknek.

10.12. Bármilyen személy, aki megszegi a fentiekben leírt szabályzatot, a versenyből kizárható, szövetségi tagsága felfüggeszthető.

Szövetségi tagságából felfüggesztett személy nem jogosult semmilyen, az IAA 3D által jóváhagyott rendezésű versenyen való részvételre a felfüggesztés versenyéve alatt, illetve ahogy az IAA 3D Igazgatósága döntésében megszabja.

Az a tagságában felfüggesztett íjász, aki megszegi a fenti szabályt, véglegesen eltiltható az IAA 3D tagság lehetőségétől, valamint minden, az IAA 3D által szervezett versenyen való részvételtől. Azon íjász, aki megtagadja, vagy nem veszi figyelembe a lövészetvezető utasításait, a versenyből kizárandó, és tagságát felfüggeszthetik.

A szemtelés sportszerűtlen viselkedésnek minősül.

fordította: Román Bálint Dániel és Román Péter, a HDH-IAA 3D rules 2020. alapján